

```
using System;
using System.Collections.Generic;

namespace VarekartotekApplication
{
    // Program-igangsætter for console applicationen
    static class Program {[STAThread]static void Main(string[] args){new VarekartotekConsoleApplication();}}

    // definition af "Hoved-programmet" (data og metoder der findes i hovedprogrammet)
    public class VarekartotekConsoleApplication
    {
        // Application objectets memory (datafelter)
        List<Vare> varesamling;

        // opstarts metoden (constructor)
        public VarekartotekConsoleApplication()
        {
            this.varesamling = new List<Vare>(); // opret tom varesamling
            this.OpretTestVarer(); // fyld data i
            this.UdskrivAlleVarer(); // udskriv

            Console.ReadLine(); // Pause - vent på return !!
        }

        // metode der opretter test varer
        public void OpretTestVarer ()
        {
            varesamling.Add( new Vare (1001, "A4 blok ternet med huller", 10, 3.98f) );
            varesamling.Add( new Vare (1002, "A4 blok linieret med huller", 20, 3.88f) );
            varesamling.Add( new Vare (1003, "Blyant Viking 400x2", 110, 0.64f) );
        }

        // metode der udskriver en oversigt over alle varer i samlingen
        public void UdskrivAlleVarer ()
        {
            Console.WriteLine("Vare oversigt");
            foreach (Vare vare in varesamling)
            {
                this.UdskrivEnVare(vare);
            }
        }

        // metode der udskriver en enkelt vare, der angives som input-parameter
        public void UdskrivEnVare (Vare vare)
        {
            Console.WriteLine("-----");
            Console.WriteLine("Varenr: " + vare.Varenr);
            Console.WriteLine("Betegnelse: " + vare.Betegnelse);
            Console.WriteLine("Antal enheder på lager: " + vare.AntalPåLager);
            Console.WriteLine("Salgsværdi: " + vare.Salgsværdi() );//NB: metodekald
        }
    }

    // definition af Vare (data og metoder der findes for hver enkelt vare-object)
    public class Vare
    {
        // vare-objektes memory (datafelter)
        public int Varenr;
        public string Betegnelse;
        public int AntalPåLager;
        public float SalgsEnhedsPris; // aktuel excl. moms

        // constructor til brug for skabelse af nyt vare-object
        public Vare (int varenr, string betegnelse, int antalPåLager, float salgsEnhedsPris)
        {
            this.Varenr = varenr;
            this.Betegnelse = betegnelse;
            this.AntalPåLager = antalPåLager;
            this.SalgsEnhedsPris = salgsEnhedsPris;
        }

        // metode for beregning af den salgsværdien det samlede antal
        public double Salgsværdi ()
        {
            double salgsværdi = this.AntalPåLager * 3;
            return salgsværdi;
        }
    }
}
```